**Esqueleto del prototipo**

Entregamos una versión que plasma las primeras mecánicas que se utilizaran en el desarrollo del juego, como el paso del tiempo, movimiento del jugador e interacción con el ambiente. Los background de las tres salas creadas actualmente sufrirán cambios, pero se mantendrá su estilo. El personaje principal es un *placeholder.* Se puede navegar por la nave haciendo click en el lugar donde quieras moverte, cuando se llega al borde de una sala se entra en la otra. Se puede interactuar con un libro en el bar.